Руководство пользователя игры “Власть огня”

Автор Прземислав Пласковики

Оглавление

Введение 3
Начало игры 3
Системные требования 3
Установка игры 3
Настройка игры 4
Меню 5
Главное меню 5
Карьера 6
Рекорды 6
Настройки 6
Просмотр повтора 6
Авторы 6
Выход 6
Меню карьеры 6
Создание нового героя 7
Меню настроек 7
Элементы игры 9
История 9
Игровые задания 9
Элементы игрового экрана 10
Здоровье пожарника 10
Выносливость пожарника 10
Пиктограммы действий 10
Пиктограммы снаряжения 11
Игра 11
Начало задания 11
Передвижение 12
Игровые задания 12
Основные задания 12
Дополнительные задания 12
Призовые задания 12
Начисление очков 12
Спасение пострадавших 12
Внутриигровое меню 13
Авторы 14

Введение

Начало игры

Системные требования

Для корректной работы игры, ваш компьютер должен удовлетворять следующим минимальным системным требованиям:

Процессор	Pentium® III 800 МГц
Оперативная память	128 МБ
Видеокарта	3D-ускоритель с 32 мегабайтами графической памяти
Звуковая карта	Совместимая с технологией DirectX
Жесткий диск	500 МБ свободного места
Операционная система	Windows Me/2000/XP, с установленным комплектом драйверов DirectX 9 или более поздним.
Управление	Клавиатура

Для оптимальной производительности, ваш компьютер должен удовлетворять следующим требованиям:

Процессор	Pentium® III/Athlon – 1000 МГц
Оперативная память	256 МБ для хороших текстур и 512 МБ для отличных
Видеокарта	3D-ускоритель с 32 мегабайтами графической памяти
Звуковая карта	Совместимая с технологией DirectX
Жесткий диск	500 МБ свободного места
Операционная система	Windows Me/2000/XP, с установленным комплектом драйверов DirectX версии 9 или более поздней.
Управление	Клавиатура, мышь

Установка игры

Диск игры “Власть огня” поддерживает функцию автозапуска. Если вы не отключили эту функцию в настройках вашей операционной системы, через несколько секунд после того, как вы вставите диск в привод, перед вами

появится диалоговое окно автозапуска. Выберите пункт “Установить”, после чего выполняйте инструкции мастера установки.



Если после того, как вы вставили диск в привод, на экране не появилось диалоговое окно автозапуска, то для установки игры вам необходимо сделать следующее:
1. Щелкните два раза на пиктограмму "Мой компьютер " на рабочем столе.
2. Найдите в открывшемся окне пиктограмму CD-ROM, в котором находится диск с игрой, и щелкните два раза по ней.
После этого должно открыться окно автозапуска. Если этого не произошло – выберите в открывшемся окне файл “Autorun.exe” и запустите его.



Обратите внимание на то, что процедура установки может длиться до 10 минут. Перед запуском игры удостоверьтесь, что она установилась полностью, и мастер установки завершил свою работу.

Для корректной работы игры вам потребуется установленный DirectX версии 9.0 или более поздней, поэтому в конце установки вам будет предложено установить на ваш компьютер DirectX версии 9.0. Если вы не уверены, установлена ли на вашей машине необходимая версия DirectX – выберите в этом диалоговом окне пункт “Да”, не волнуйтесь, даже если необходимая версия уже установлена, ничего плохого не случится.



Для того, чтобы узнать версию DirectX, установленную на вашем компьютере, выберите пункт “Выполнить...” в меню “Пуск”, наберите в появившемся окне “dxdiag” и нажмите клавишу [ENTER].

Установка DirectX

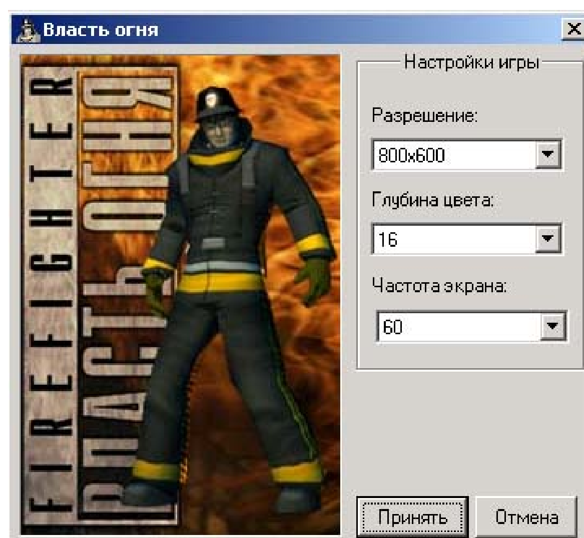
Установка компонентов DirectX похожа на установку самой игры. Вам нужно лишь следовать инструкциям мастера установки.



Иногда для завершения установки DirectX вам может потребоваться перезагрузить компьютер.

Настройка игры

Перед запуском игры, вам следует настроить ее оптимальным образом. Выберите: Пуск → Программы → Akella Software → Власть огня → Настройки игры.



При помощи этой программы вы можете изменить разрешение экрана игры, глубину цвета и частоту обновления монитора.



Перед установкой разрешения более чем 1024x768 или нестандартной частоты обновления монитора внимательно прочитайте руководство вашей видеокарты и монитора. Нестандартные разрешения могут привести к “зависанию” системы или повредить видеокарту и/или монитор.



Если вас не устраивает скорость, с которой работает игра, попробуйте уменьшить разрешение экрана и/или качество текстур.

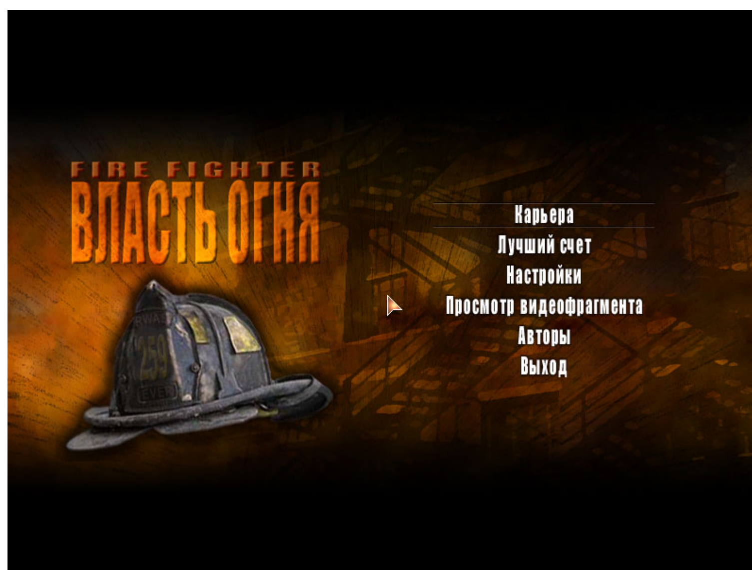
Начало игры

Для запуска игры, выберите Пуск → Программы → Akella → Власть огня → Власть огня. Желаем удачи!

Меню

Главное меню

После вступительного видеофрагмента вы попадете в главное меню игры. Вот описание доступных пунктов этого меню.



Карьера

При помощи этого пункта вы можете начать новую, или продолжить ранее сохраненную карьеру.

Лучший счет

Выбрав этот пункт, вы можете увидеть список рекордов, то есть список лучших игроков, которые набрали самый большой счет.

Настройки

Здесь вы можете изменить различные настройки игры.

Смотреть интро

Выбрав этот пункт, вы сможете просмотреть еще раз вступительный видеоролик.

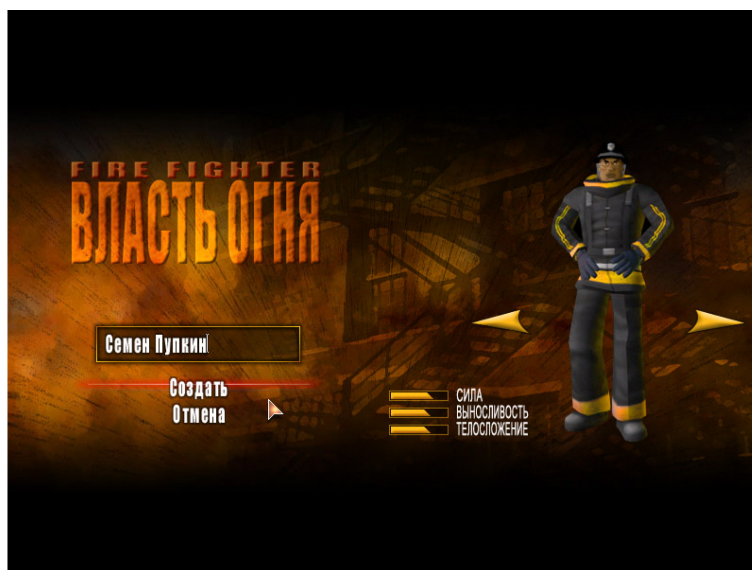
Авторы

При помощи этого пункта вы можете ознакомиться со списком создателей этой игры.

Выход

Выбрав этот пункт, вы сможете покинуть игру и вернуться в Windows. Перед выходом игра попросит вас подтвердить ваш выбор.

Меню карьеры



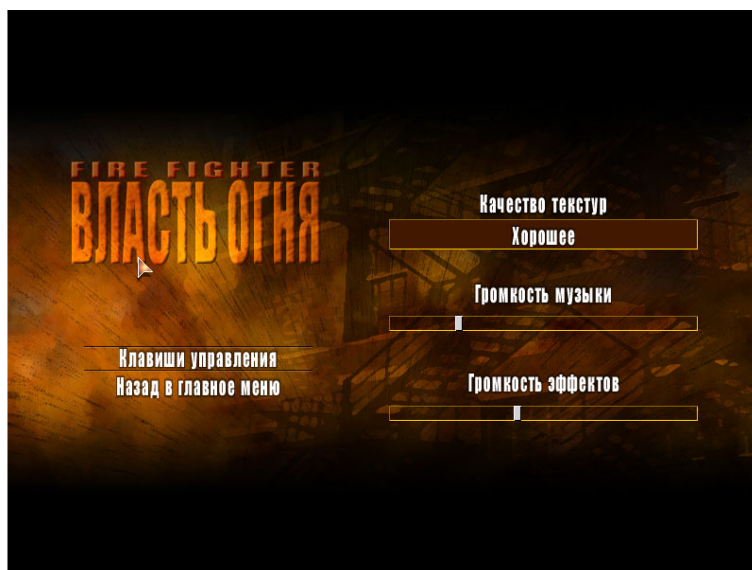
Здесь вы можете создать нового пожарного или выбрать созданный ранее профиль. Если вы запустили игру в первый раз, то вы можете только создать новый профиль.

Создание нового героя



На этом экране вы можете выбрать одного из пяти пожарных. После выбора персонажа, вы должны назвать его, набрав имя в поле для ввода. После завершения этих действий, выберите пункт “Создать”.

Меню настроек



При помощи этого окна вы можете изменить различные настройки игры. Изменяя положение ползунков, вы можете изменить громкость музыки или звуковых эффектов.



Вы можете также полностью отключить звуковые эффекты или музыку, переместив ползунки в крайнее левое положение.

Если игра работает слишком медленно, вы можете попытаться исправить это, уменьшив качество текстур, используемых в игре.



'Хорошее' качество текстур означает, что используются текстуры с минимальным разрешением, 'прекрасное' – с максимальным, а 'отличное' означает, что текстуры лучше чем хорошие, но хуже чем прекрасные.

При помощи пункта “Клавиши управления” вы можете назначить новые клавиши, отвечающие за управление игрой.



Игра использует следующие настройки по умолчанию:

Стрелка вперед	Движение вперед
Стрелка вниз	Движение назад
Стрелка влево/вправо	Поворот влево/вправо
Shift	Бег
[	Выбрать предыдущий предмет из снаряжения
]	Выбрать следующий предмет из снаряжения

A	Действие
U	Использовать выбранный предмет
E	Команда “эвакуация”
F	Команда “следуйте за мной”
P	Положить пострадавшего
Q	Список заданий
M	Список диалогов
Esc	Вызов внутриигрового меню

Элементы игры

История

Наша героиня, после того как была спасена в семилетнем возрасте из горящего дома неизвестным пожарным, решила выбрать для себя эту опасную профессию. Сразу после окончания школы она поступила в пожарную академию и окончила ее с отличием. По распределению попала в 14-ую отдельную пожарную бригаду, где, как самая молодая, и получила кличку “Стажер”. В игре воссозданы наиболее интересные и опасные задания, в которых ей довелось принимать участие.

Цель игры

Вы управляете “стажером” во время выездов на различные операции по тушению пожаров. Ваша задача – спасать пострадавших, помогать товарищам и, разумеется, самой остаться в живых, и бороться с огнем. Во время игры вы можете использовать пожарный топорик для взламывания дверей, огнетушитель для подавления очагов возгорания и аптечку для оказания экстренной помощи пострадавшим.

Элементы игрового экрана



Элементы игрового экрана

Здоровье пожарника

В верхнем левом углу отображается полоска состояния здоровья пожарного. В случае, если показание этой полоски достигнет критического значение – пожарный умрет от ран. Герой теряет здоровье при соприкосновении с огнем или же при падении с высоты.

Выносливость пожарника

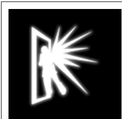
В правом верхнем углу находится полоска выносливости. Уровень выносливости зависит от усталости пожарного. Герой устает, когда бежит или же переносит пострадавших. Когда уровень выносливости достигнет нулевой отметки, пожарный перейдет на шаг или же положит пострадавшего, которого он нес до этого. Уровень выносливости восстанавливается, когда герой идет шагом или просто стоит.



Если пожарный ранен, он начинает уставать гораздо быстрее. Когда уровень здоровья очень мал, пожарный чувствует себя настолько плохо, что уже не может поднять пострадавшего и отнести даже на несколько шагов.

Пиктограммы действий

Пиктограммы действий появляются в левой части экрана и оповещают игрока о том, что он может произвести какое-то действие.

	Игрок может выбить (взломать) дверь. Иногда, для того чтобы выбить дверь достаточно удара плеча, иногда вам придется воспользоваться пожарным топориком.

	Игрок может открыть дверь.
	Игрок может закрыть дверь.
	Если на экране появилась такая пиктограмма, то игрок может поднять жертву пожара, находящуюся рядом, и отнести ее в безопасное место.
	Игрок может взять предмет.
	Нажатие клавиши действия заставит игрока начать разговор с ближайшим персонажем.
	Эта пиктограмма оповещает игрока о том, что он может совершить какое-то действие (например, закрыть газовый вентиль или открыть сейф).

Пиктограммы снаряжения

Похожие на иконки действия, иконки снаряжений появляются в другой части экрана и отображают найденное и выбранное в данный момент для использования снаряжение.

	Стандартный пожарный топор, который может быть использован в различных ситуациях.
	Обычный огнетушитель. Может подавить практически любой очаг возгорания.
	Аптечка первой помощи. Содержит различные лекарства.



Экономно расходуйте огнетушители. Старайтесь погасить огонь только в тех случаях, когда это необходимо для выполнения задания. Помните, что все очаги возгорания при помощи обычного огнетушителя потушить не удастся!

Игра

В этом разделе руководства пользователя мы постараемся рассказать вам о том, как успешно выполнять задания во время игры. В первой части раздела мы

научим вас передвигаться, а во второй – объясним принцип начисления очков и задания игры.

Начало миссии

После краткой вводной информации, показанной во время загрузки, “Стажер” попадает непосредственно на место происшествия. Именно там шеф или пострадавший вводит ее в курс дела и обрисовывает ситуацию и задачи.

Передвижение

Пожарный может поворачиваться при помощи курсорных стрелок влево/вправо. Для того, чтобы приказать “Стажеру” идти вперед или назад – нажмите соответственно стрелку вперед или назад. Нажатие во время движения вперед клавиши “Бег” заставит героя побежать.

Задания игры

Во время игры герой взаимодействует с другими персонажами игрового мира. Эти персонажи дают игроку задания различной важности. Игрок получает информацию о новом задании при помощи сообщения "Добавлено новое задание". Вы можете вызвать список заданий соответствующей клавишей (по умолчанию – “Q”).

Основные задания

Основные задания даются “Стажеру” непосредственным начальством. Только выполнив эти задания, игрок может закончить миссию. Эти задания могут состоять в эвакуации пострадавших, отключении газа, электричества и т.д.



Внимательно читайте все, что скажут коллеги героя. Изрядная часть этой информации важна для успешного выполнения миссии.

Дополнительные задания

Дополнительные задания следует выполнять в том и только в том случае, если они не поставят под угрозу выполнение основных заданий. Обычно дополнительные задания состоят в спасении из огня различных ценностей и важных документов.

Призовые задания

Кроме основных и дополнительных заданий существуют задания призовые, которые не сопровождаются появлением сообщений "Добавлено новое задание". Информация о них может быть получена только после тщательного исследования места происшествия. Если вы выполните призовые задания, коллеги поприветствуют вас после выполнения миссии словами "Вот это да! Да она не забыла и про это!".

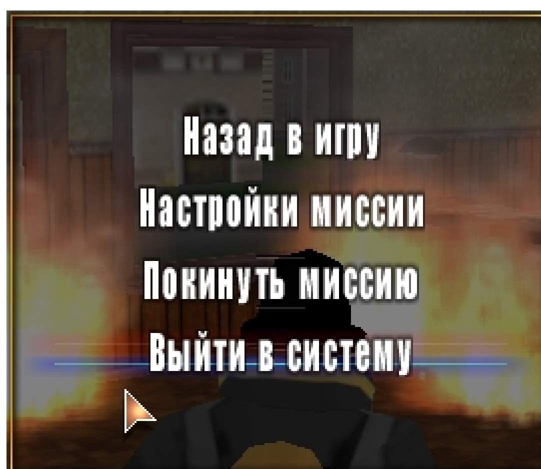
Начисление очков

После каждой миссии вам начисляется определенные очки. Их количество зависит от количества выполненных заданий и от времени, которое вы потратили на прохождение миссии.

Спасение пострадавших

Вы можете спасать пострадавших отдавая им команду “эвакуация”, в случае если они могут сами передвигаться, или перенося их в безопасное место (кнопка “Действие” – поднять пострадавшего, опустить жертву вы сможете при помощи кнопки “Положить пострадавшего”). Иногда жертвы огненной стихии не могут сами найти выход, тогда вы можете приказать им следовать за собой (при помощи команды “следуй за мной”). Чтобы прекратить действие этой команды – поговорите с жертвой.

Внутриигровое меню



При помощи внутриигрового меню вы можете прервать миссию (пункт **Прервать миссию**), выйти в операционную систему (**Выйти в систему**) или изменить различные **Настройки миссии**.

Авторы

Менеджер проекта: Rafał "Mroziu" Mróz
Дизайн: Maciej "Bushi" Witkowski, Grzegorz "gr3g0r" Igła, Rafał "Mroziu" Mróz
Главные программисты: Krzysztof "beaker" Jędruczyk, Radosław "KooLAS" Kolasiński
Написание скриптов: Rafał "Mroziu" Mróz, Dariusz "Wally" Walczak
Графика GUI: Rafał "zeeto" Wierczyński
Дизайн трехмерных локаций: Maciej "Bushi" Witkowski
Трехмерные локации: Mariusz "Maszur" Kadewski, Ernest "Phoenix" Wójcik, Rafał "Raphael" Bardecki
Трехмерные модели: Wojciech "Jujek" Duras, Rafał "Raphael" Bardecki, Roman "Romi" Trojanowski, Karol "Korel" Pawełek, Krzysztof "Zyziu" Szkliniarz, Radosław "Poozon" Nowak
Создание текстур: Marek "Agnus" Masłowski, Rafał "zeeto" Wierczyński
Внутриигровая анимация: Jacek "Jovi" Szaratkiewicz
Графика вступительного ролика: Krzysztof "Goblin" Korzanowski
Монтаж вступительного ролика: Karol "Korel" Pawełek, Krzysztof "Admin" Adamin
Музыка: Attila "Ata" Heger
Звуковое сопровождение: Laszlo "Duerer" Molnar
Менеджер по контролю за качеством: Tomasz "Boro" Borowiec
Группа контроля качества: Janusz "Sir Yasko" Gąsecki, Grzegorz "Shield" Tarczyński, Konrad "Kondziu" Adamek, Przemysław "Plex" Płaskowicki
Мастер установки InstallShield: Janusz "Sir Yasko" Gąsecki
Особая благодарность: Piotr "Ice" Gregorczyk, Tomasz "Klon" Porzucek, Kriszta Heger, Phoenix' Kitty :D

Вы этом продукте используется часть кода Python 2.2.3. Python 2.2.3 принадлежит компании Python Software Foundation © 2001, 2002, 2003; все права защищены
RenderWare является зарегистрированной торговой марки компании Canon Inc. Части этого программного продукта принадлежат компании Criterion Software Ltd. и ее лицензиарам 1998-2002.
Pentium является зарегистрированной торговой маркой компании Intel Corporation.
Windows является зарегистрированной торговой маркой компании Microsoft Corporation.
Все прочие торговые марки являются собственностью их уважаемых правообладателей.